

1. Manual de usuario

Se incluye un **manual de usuario** con las instrucciones necesarias para poner en ejecución el programa, así como algunos consejos para sacarle el mejor partido.

1.1. Ejecución

Es posible ejecutar el robot en cualquier idioma y en cualquiera de los proyectos de la Fundación (Wikipedia, Wikcionario, Wikicitas, Wikiversidad...) aunque por defecto actúe en la versión en español de Wikipedia si se omite los parámetros. Para ello debemos modificar el fichero «user-config.py» de nuestra instalación de pywikipediabot, tal y como se explica en la sección «Manual de instalación». A parte deberemos usar los siguientes parámetros:

-**lang** Indica el idioma del proyecto. Suele ser el subdominio asociado. Para Wikipedia en francés sería «fr», de <http://fr.wikipedia.org>. Por defecto «es».

-**family** Indica el proyecto. Puede ser Wikipedia, Wiktionary, Wikiquote, Wikiversity, etc. Por defecto «wikipedia».

A continuación se detallan algunos ejemplos de ejecución:

`avbot.py` Se ejecuta por defecto sobre Wikipedia en español.

`avbot.py -lang:fr` Se ejecuta sobre Wikipedia en francés.

`avbot.py -family:wikiquote` Se ejecutaría sobre Wikiquote en español.

`avbot.py -lang:de -family:wiktory` Funciona en Wiktionary en alemán.

`avbot.py -lang:it -family:wikiquote` Analizaría Wikiquote en italiano.

Además de los parámetros «lang» y «family», existen los siguientes:

-**botnick** Indica el nombre de usuario del robot. Por defecto «AVBOT».

-**ownernick** Indica el nombre de usuario del controlador del bot. Por defecto «Owner».

-**newbie** Indica el número de ediciones que hay que tener para ser considerado novato. Por defecto «25».

-**statsdelay** Cada cuantos segundos se mostrará por pantalla información estadística. Por defecto «60».

-**network** Red de IRC en la que se muestran los cambios recientes. Por defecto «irc.wikimedia.org».

-**channel** Canal dentro de la red de IRC anterior en la que se publican los cambios. Por defecto se genera a partir de «lang» y «family».

1.2. Lista de expresiones

La **lista de expresiones regulares** disponible en «Lista del bien y del mal.css» es completamente modificable, además de que **los cambios son aplicados al in-**

stante. Esto es útil por si estamos bajo un ataque que se basa en algún patrón fácilmente identificable. Se permiten comentarios precedidos por el carácter «#». El formato que debe tener cada línea de la lista es el siguiente:

CLASE;;EXPRESIÓNREGULAR;;PUNTUACIÓN;;

Donde cada parte representa lo siguiente:

1. «CLASE»: Determina qué mensaje dejará el robot en la discusión de la persona que editó el artículo. El aviso de «Vandalismo» puede ser más brusco que el de «Prueba». Si alguien escribe «hola» en un artículo, debería recibir el aviso de prueba para ser orientado a la «Zona de pruebas». La clase puede ser:

- a) «V» (Vandalismo)
- b) «B» (Blanqueo)
- c) «P» (Prueba)
- d) «C» (Contrapeso)

Es posible añadir más mensajes o modificar los existentes en la subpágina «Mensajes.css».

2. «EXPRESIÓNREGULAR»: No es *case sensitive*. Hay que proteger los caracteres especiales con una barra invertida «\».
3. «PUNTUACIÓN»: Un número. Las posibilidades son las siguientes:
 - a) Un número positivo (ejemplos: 1, 2, 10, 100). Para premiar.
 - b) Un número negativo (ejemplos: -1, -3, -12, -9999). Para castigar.

1.3. Lista de mensajes

La **lista de mensajes** define las clases que podrán utilizarse en la lista de expresiones. Tiene el siguiente formato:

CLASE;;PRIORIDAD;;NOMBRE;;PÁGINADEAVISO;;

Donde cada parte representa lo siguiente:

1. «CLASE»: Indica el identificador de este tipo de edición. De este dato depende las clases de la lista de expresiones.
2. «PRIORIDAD»: Determina un orden entre las clases.
3. «NOMBRE»: El nombre de la clase.
4. «PÁGINADEAVISO»: La página que contiene el mensaje que será enviado.

Se permiten comentarios precedidos por el carácter «#».

1.4. Lista de exclusiones

La **lista de exclusiones** se encuentra por defecto en la subpágina «Exclusiones.css». En ella se van incorporando una a una (no es posible descartar varias páginas de una vez), aquellas que no deben ser vigiladas por el robot. Al igual que la lista de expresiones regulares, ésta es actualizada instantes siguientes a que sea modificada. Se permiten comentarios precedidos por el carácter «#».

1.5. Estadísticas

Una parte importante de los datos generados la constituyen las estadísticas.[?] En ellas se almacenan cada 2, 12 y 24 horas las cifras de «V» (vandalismos), «BL» (blanqueos), «P» (pruebas), «S» (contenido chocante), «B» (buenas), «M» (malas), «T» (total) y «D» (destruir). Mediante un *script* que capture estos datos históricos, es posible generar estadísticas como las mostradas en este documento.

1.6. Depuración

Para la correcta **depuración del programa**, se mantiene un *log* con cada acción que realiza el script. Esto incluye todas reversiones y las expresiones regulares que lo motivaron. Para facilitar su lectura, se almacena un log por cada día dentro del subdirectorio «botlogs/», ya que de lo contrario podría hacerse inmenso.

El siguiente es un extracto de un *log* real del 19 de enero de 2009:

```
Artículo: [[Pirámide de población]]
Fecha: 2009-01-19 00:50:41.979713
Puntuación: -5
Expresiones regulares:
p+e+[mn]+d+e+j+[ao]+s*
[haeiou]{6,}
p+i+n+c+h+e+s*
j+o+t+o+s*
```

El artículo afectado fue «Pirámide de población». Un vándalo introdujo una serie de palabras malsonantes que coincidieron con las expresiones regulares mostradas. La puntuación total fue de -5 puntos.

1.7. Para profundizar

Si se quiere profundizar en las posibilidades del programa se recomienda consultar la documentación del código realizada con Doxygen.